



**Boletín de información a las familias y al alumnado
 (EPVA) 2º ESO D**

Nombre y Apellidos: _____ Curso y grupo: **2º ESO D**

		ESTÁNDARES DE APRENDIZAJES	Superado	En Proceso	No Superado
Las formas geométricas: formas geométricas básicas y avanzadas, diseños con formas geométricas y escalas	Bloque 1. Expresión plástica	2.2. Experimenta con el punto, la línea y el plano con el concepto de ritmo, aplicándolos de forma libre y espontánea.			
		4.3. Realiza composiciones modulares con diferentes procedimientos gráfico-plásticos en aplicaciones al diseño textil, ornamental, arquitectónico o decorativo.			
		8.1. Crea composiciones aplicando procesos creativos sencillos, mediante propuestas por escrito ajustándose a los objetivos finales.			
		11.7. Mantiene su espacio de trabajo y su material en perfecto orden y estado, y aportándolo al aula cuando es necesario para la elaboración de las actividades.			
		Sabe hacer diseños con figuras geométricas ajustándose a una temática y a un espacio de trabajo concreto.			
	Bloque 2. Comunicación audiovisual	4.1. Diferencia imágenes figurativas de abstractas.			
		16.1. Elabora documentos multimedia para presentar un tema o proyecto, empleando los recursos digitales de manera adecuada			
		Es capaz de crear un canal de Youtube			
		Es capaz de grabar video-tutoriales con lo aprendido durante la unidad			
		Sabe editar videos de corta duración con sentido crítico y estético			
		Sabe hacer videos con fotografías ilustrativas de su trabajo añadiendo títulos, créditos y música libre de derechos			
	Bloque 3. Dibujo técnico	Sabe subir videos a su canal de Youtube.			
		1.1. Traza las rectas que pasan por cada par de puntos, usando la regla, resalta el triángulo que se forma.			
		3.1. Traza rectas paralelas, transversales y perpendiculares a otra dada, que pasen por puntos definidos, utilizando escuadra y cartabón con suficiente precisión.			
		4.1. Construye una circunferencia lobulada de seis elementos, utilizando el compás.			
		5.1. Divide la circunferencia en seis partes iguales, usando el compás, y dibuja con la regla el hexágono regular y el triángulo equilátero que se posibilita.			
		6.1. Identifica los ángulos de 30°, 45°, 60° y 90° en la escuadra y en el cartabón.			
		7.1. Suma o resta ángulos positivos o negativos con regla y compás.			
		8.1. Construye la bisectriz de un ángulo cualquiera, con regla y compás.			
		9.1. Suma o resta segmentos, sobre una recta, midiendo con la regla o utilizando el compás.			
		10.1. Traza la mediatriz de un segmento utilizando compás y regla. También utilizando regla, escuadra y cartabón.			
		11.1. Divide un segmento en partes iguales, aplicando el teorema de Thales.			
		11.2. Escala un polígono aplicando el teorema de Thales.			
		12.1. Explica, verbalmente o por escrito, los ejemplos más comunes de lugares geométricos (mediatriz, bisectriz, circunferencia, esfera, rectas paralelas, planos paralelos.).			
		13.1. Clasifica cualquier triángulo, observando sus lados y sus ángulos.			
		14.1. Construye un triángulo conociendo dos lados y un ángulo, o dos ángulos y un lado, o sus tres lados, utilizando correctamente las herramientas.			
		16.1. Dibuja un triángulo rectángulo conociendo la hipotenusa y un cateto.			
		17.1. Clasifica correctamente cualquier cuadrilátero.			
		19.1. Clasifica correctamente cualquier polígono de 3 a 5 lados, diferenciando claramente si es regular o irregular.			
		20.1. Construye correctamente polígonos regulares de hasta 5 lados, inscritos en una circunferencia.			
21.1. Construye correctamente polígonos regulares de hasta 5 lados, conociendo el lado.					
22.1. Resuelve correctamente los casos de tangencia entre circunferencias, utilizando adecuadamente las herramientas.					
22.2. Resuelve correctamente los distintos casos de tangencia entre circunferencias y rectas, utilizando adecuadamente las herramientas.					
23.1. Construye correctamente un óvalo regular, conociendo el diámetro mayor.					
24.1. Construye varios tipos de óvalos y ovoides, según los diámetros conocidos.					
25.1. Construye correctamente espirales de 2, 3 y 4 centros.					
26.1. Ejecuta diseños aplicando repeticiones, giros y simetrías de módulos.					
Es capaz de realizar una escala de un diseño concreto y aplicarla para su realización.					